

**“Bologna si mette in gioco - playable Bologna”  
Bando per la realizzazione di un videogioco, Comune di Bologna**

<p align="center"><b>Scopo del bando</b></p>	<p>Il bando BOLOGNA SI METTE IN GIOCO – PLAYABLE BOLOGNA permette di <b>realizzare un videogioco finalizzato alla valorizzazione del patrimonio storico, artistico e culturale bolognese</b>, partendo da alcuni spunti narrativi proposti dal Museo Civico Medievale e dal Museo di Palazzo Poggi. Il bando di gara è cofinanziato dal Comune di Bologna e dal progetto Rock (<i>Regeneration and Optimisation of Cultural heritage in creative and Knowledge cities</i>), che si prefigge l’obiettivo di supportare la rigenerazione dei centri storici attraverso il patrimonio culturale quale potente motore di sviluppo sostenibile e di crescita economica.</p>
<p align="center"><b>Soggetti beneficiari e requisiti</b></p>	<p>Sono ammessi a partecipare alla Richiesta di Offerta (RdO) i soggetti in possesso dei <b>requisiti generali di idoneità per l'assunzione di pubblici appalti</b>, rispetto ai quali non ricorrano le cause di esclusione previste dall’art. 80 del D.Lgs. 50/2016, abilitate al MEPA per la sezione tematica relativa al presente appalto. Possono presentare offerta <b>sia imprese che liberi professionisti</b> che abbiano sede legale e operativa in uno dei paesi membri dell’Unione Europea e che non siano gravati da impedimenti a contrarre con la Pubblica Amministrazione in base alle normative vigenti.</p>
<p align="center"><b>Criterio di aggiudicazione</b></p>	<p><b>→ OFFERTA ECONOMICAMENTE PIU’ VANTAGGIOSA → BASE DI GARA: EURO 32.786,88 (IVA esclusa)</b></p>
<p align="center"><b>Oggetto della gara</b></p>	<p>Realizzazione di un videogioco finalizzato alla valorizzazione del patrimonio storico, artistico e culturale bolognese, partendo da <u>spunti narrativi</u> proposti dal Museo Civico Medievale e dal Sistema Museale di Ateneo di Bologna.</p> <p>L’offerta tecnica consiste in un progetto contenente la descrizione generale delle soluzioni e dei motivi proposti, con riferimenti precisi agli obiettivi espressi nel <u>documento</u> contenente le specifiche tecniche e le condizioni contrattuali. <b>Il progetto, in forma libera, deve essere descritto in max 3600 caratteri.</b> Il progetto deve inoltre contenere:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• una sinossi della soluzione proposta (max 1800 caratteri)</li> <li>• un documento di pitch che contenga reference visive (artwork, immagini, fonti di ispirazione estetica), caratteristiche principali dell’opera (key features) e approfondisca in particolare le meccaniche di gioco (gameplay).</li> </ul> <p>L’offerta tecnica è completata con il <b>curriculum dell’impresa/libero professionista comprensivo di elenco esperienze pregresse nel settore dei videogames e dal curriculum dei singoli componenti del team coinvolti nella realizzazione</b> (max 3600 caratteri). Il progetto deve essere formulato in italiano o in inglese.</p> <p align="center"><b><u>Il gioco dovrà essere ultimato e consegnato per la messa on-line entro il 31 dicembre 2019</u></b></p>

<p><b>Criteri di valutazione</b></p>	<p>All'<b>offerta tecnica</b> possono essere assegnati sino ad un <b>massimo di 95 punti</b> così suddivisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• rispondenza agli obiettivi definiti (fino a 25 punti)</li> <li>• connessione fra la narrazione del videogioco e gli elementi delle collezioni museali oggetto del bando e utilizzo aggiuntivo di ambientazioni e immagini specifiche della città di Bologna (fino a 20 punti)</li> <li>• qualità tecnica, con particolare attenzione alla sostenibilità nel tempo del progetto proposto (fino a 20 punti)</li> <li>• carattere di innovatività e originalità dell'opera (fino a 10 punti)</li> <li>• capacità del soggetto proponente e qualità del team coinvolto (fino a 10 punti)</li> <li>• accessibilità da parte di categorie di utenza considerate “svantaggiate” (fino a 5 punti)</li> <li>• possibilità di sbloccare contenuti extra tramite geolocalizzazione (fino a 5 punti)</li> </ul> <p>L'idoneità per il punteggio tecnico è fissata in un <b>minimo di 75 punti</b>.</p> <p>All'<b>offerta economica</b> saranno assegnati <b>massimo 5 punti</b>.</p>
<p><b>Presentazione della domanda</b></p>	<p>Le offerte devono essere presentate, attraverso la piattaforma MEPA (mercato elettronico della Pubblica Amministrazione)</p> <p style="text-align: center;"><b><u>Entro le ore 16:00 del giorno 27 novembre 2018</u></b></p>
<p><b>Informazioni</b></p>	<p><a href="http://www.comune.bologna.it/cultura/avvisi-e-bandi/bologna-si-mette-in-gioco-playable-bologna">http://www.comune.bologna.it/cultura/avvisi-e-bandi/bologna-si-mette-in-gioco-playable-bologna</a></p> <p>Per maggiori info scrivere a <a href="mailto:incredibol@comune.bologna.it">incredibol@comune.bologna.it</a>.</p> <p>I partecipanti potranno visitare i musei e le collezioni previo appuntamento con un incaricato del Comune, da fissare mediante mail a <a href="mailto:incredibol@comune.bologna.it">incredibol@comune.bologna.it</a>.</p>