

## Ti piacciono i giochi da tavolo? Ti piacciono i video games? Ti piace giocare in compagnia? ...Ecco un pomeriggio adatto a te!

Per festeggiare i sessanta anni di AIAS Bologna, proponiamo l'iniziativa: "Giochiamo Insieme", un pomeriggio all'insegna del divertimento con il serious game "Qool City" e altri videogames accessibili e formativi.

Sarà anche l'occasione di celebrare la **Giornata mondiale dei Diritti delle persone con disabilità** (3 dicembre).

### Giochiamo Insieme

**Venerdì 2 dicembre dalle ore 16:00** presso la sede di AIAS Bologna in piazza della Pace 4/a

"Il progetto è stato bello perché abbiamo partecipato dalla progettazione del gioco e ognuno di noi ha capito le cose importanti riguardo la qualità di vita.... abbiamo provato tutte e due le versioni.

La versione digitale ci è piaciuta di più!!! Mentre ad **Ivan** è piaciuta di più la versione cartacea.

Questo progetto è servito anche a capire soprattutto il significato di "Qualità di vita". Ricordiamo quando, per spiegare la qualità di vita, abbiamo elencato le cose importanti per noi (il momento caffè, l'esercizio fisico, il cibo e tante altre attività). Abbiamo approfondito l'argomento riguardante accessibilità.

La giornata di chiusura del progetto è stata molto bella perché abbiamo incontrato tutti i partecipanti del progetto e abbiamo giocato insieme. È stata interessante anche la presentazione a cui abbiamo assistito all'inizio della mattinata.

**Davide:** del gioco mi piacevano le carte colorate, mi è piaciuto di più quello al PC. Con le sfide, per esempio quelle con le immagini per trovare le differenze. Mi è piaciuta anche la premiazione alla fine del gioco ci hanno dato il diploma.

**Antonio e Mattia:** fare le sfide musicali, ad esempio imitare il direttore di orchestra, sono state eccezionali

**Francesca:** ogni volta che vinco la sfida mi danno gli oggetti per arredare la mia casa ideale

Dopo due anni di lavori si è concluso il progetto **ID GAMING**: *sviluppo di un programma formativo per il miglioramento della qualità di vita delle persone con disabilità intellettiva attraverso i serious games*, AIAS Bologna, con i suoi Centri, ha lavorato allo sviluppo del gioco formativo per le persone con disabilità intellettiva e non solo...

Il progetto, finanziato nell'ambito del programma della Commissione Europea Erasmus+, si è posto come obiettivo quello di creare un prodotto che possa avere un impatto sul tema della qualità di vita e possa esercitare le funzioni cognitive di persone con disabilità intellettiva.

ID GAMING ha coinvolto 6 enti partner europei, presenti in Italia, Spagna, Portogallo e Grecia, i quali hanno collaborato nelle diverse fasi del progetto che si sono dispiegate negli ultimi 2 anni; si è realizzato in primo luogo un co-design insieme a persone con disabilità, in cui è stata esplorata la tematica della qualità di vita applicata ai loro contesti di vita, si sono sperimentati serious games volti ad esercitare le funzioni cognitive, e si è cercato di comprendere meglio quale scenario, quale tipologia di regole e di elementi di gioco fossero più apprezzati e più adatti ai partecipanti. Le sessioni di co-design hanno coinvolto un totale di 89 persone con disabilità, 5 familiari e 37 educatori e si sono svolte nella primavera 2021.

Successivamente, sulla base del report finale relativo al co-design, si sono gettate le basi del nuovo gioco, su cui sono state effettuate continue revisioni, aggiunte e aggiustamenti sino al termine del progetto. In parallelo si è iniziato a lavorare sui materiali formativi, ovvero un set di strumenti ([slides](#), [video](#), [link e riferimenti](#)) volti ad approfondire a livello teorico la qualità di vita, il training cognitivo, il ruolo dei supporti, i serious games e la loro funzione nell'ambito del lavoro sulle funzioni cognitive.

Allo stesso tempo, si è iniziato a lavorare sulla versione digitale del gioco, che è stata realizzata seguendo il corso dello sviluppo del gioco fisico, e ad un catalogo di giochi digitali utili al training sulle funzioni cognitive.

Dopo i primi test informali del gioco, a maggio, giugno e luglio 2022 è stata effettuata la validazione finale con gli utenti con disabilità, che hanno provato il gioco fisico, il gioco digitale e il catalogo di giochi, oltre a visionare i materiali teorici. La validazione ha coinvolto un totale di 121 partecipanti, di cui 89 persone con disabilità e 32 supporti, di cui 2 familiari e 29 educatori, distribuiti in tutti e 4 i paesi partecipanti al progetto (Italia, Spagna, Portogallo, Grecia). I questionari e le interviste somministrate hanno prodotto risultati altamente positivi, riportando un elevato livello di soddisfazione generale relativamente al gioco e ai materiali, ma anche un buon impatto sulle competenze digitali, sull'esercizio delle funzioni cognitive, sulle abilità sociali e sulla qualità di vita.

Per le informazioni sul nostro sito: <https://www.aiasbo.it/conclusione-del-progetto-id-gaming/>

Per scoprire il gioco on line e i materiali prodotti durante il progetto, visita il sito: <https://id-gaming-project.eu/it/il-progetto/>



---

Associazione Italiana Assistenza Spastici della provincia di Bologna (A.I.A.S.) ONLUS  
(Organizzazione Non Lucrativa di Utilità Sociale iscritta dal 21/10/2003)

P.za della Pace 4/A - 40134 Bologna ☎ 051 454727- 051 450729 ♦ Fax: 051 466105 ♦ [info@aiasbo.it](mailto:info@aiasbo.it) ♦ [PECaiasbo@legalmail.it](mailto:PECaiasbo@legalmail.it) ♦ [www.aiasbo.it](http://www.aiasbo.it)  
C.F. 80063930376 ♦ P.I.02376540379 ♦ ccp 23609407 ♦ IBAN: IT 29 6 03069 09606 10000063980